



Svaz modelářů České republiky
Svaz stavitelů plastických modelů ČR
IPMS.CZE
International Plastic Modeller's Society



BODOVACÍ PRAVIDLA – ZKRÁCENÉ BODOVÁNÍ

PRO SOUTĚŽE PLASTIKOVÝCH MODELÁŘŮ KSPIM SMČR

Platná od 1. 5. 2019

Tato pravidla jsou určena pro kategorie I, II, III a VI plastického modelářství, tj. kategorie letadel, vojenské a civilní pozemní techniky a plavidel. Bodovací pravidla pro zkrácené bodování jsou doplňkem k Organizačním a bodovacím pravidlům KSPIM SMČR. V dokumentu Organizační a bodovací pravidla KSPIM SMČR jsou podrobně vysvětleny všechny níže použité pojmy a definovány zejména požadavky na pořadatele soutěží.

Zkrácená bodovací pravidla jsou primárně určena pro soutěže mládeže, zejména oblastní a krajské přebory. Modeláři do osmnácti let věku by měli nejprve zvládnout základní techniku stavby, tj. začištění dílů, lepení, broušení, tmelení a základní povrchové úpravy, než se případně pustí do práce s doplňky či do vyšších technik patiny (také jsme se nejdříve učili ve škole abecedu a pak skloňování).

Zkrácená pravidla lze s výhodou použít také pro hodnocení kategorií Standard kit či Ready to Flight/Fight, tedy pro modely s nižším stupněm detailování/rozkrývání.

Výhodou je rychlé hodnocení modelů v soutěži komisí rozhodčích, kterou nemusí tvořit pouze zkušení modeláři, ale po zaškolení i začátečníci. Hodnocení modelů je jednoduché a intuitivní bez potřeby složitého výkladu pravidel.

Dokumentace

Modelář musí doložit alespoň stavební návod modelu. Doloženy by měly být i úpravy nad rámec stavebnice, návody případných doplňkových sad a dále zbarvení a označení, je-li použito jiné, než ve stavebnici.

Bodovací systém - tabulka pro hodnocení

Hodnotí se pět základních kritérií, z nichž v každém je možno přidělit či strhnout příslušný počet bodů. Rozhodčí hodnotí zejména kvalitu provedení a shodu s příloženou dokumentací. Součet bodů pak slouží rozhodčím ke stanovení konečného pořadí. Při rovnosti bodů rozhoduje o pořadí hlavní rozhodčí.

1.	<p><u>GEOMETRIE</u> Hodnotí se kompletnost sestavení, vzájemná poloha jednotlivých částí modelu (podvozky, SOP, VOP, kola, rámy vozidel, nástavby, stěžně, atd.), dodržení úhlů, kolmosti, rovnoběžnosti, správný postoj na rovné podložce. <i>Za nedostatky se body strhávají.</i></p>	12 - 0 bodů
2.	<p><u>ČISTOTA ZPRACOVÁNÍ</u> Hodnotí se, zvládnutí modelářských technologií jako: začišťení, slepení, zatmelení, vybroušení jednotlivých částí, stopy po lepidle. <i>Za nedostatky se body strhávají.</i></p>	12 - 0 bodů
3.	<p><u>ZPRACOVÁNÍ DETAILŮ</u> Hodnotí se provedení detailů (prostory osádky, pohonné jednotky, podvozky, kola, nápravy, výzbroj, výstroj, odvrtnání výfuků a drobných otvorů, výplety, antény). <i>Body se přidělují s přihlédnutím ke kvalitě a množství.</i></p>	0 - 8 bodů
4.	<p><u>BAREVNÁ ÚPRAVA A OZNAČENÍ</u> Hodnotí se tvar a rozmístění barevných polí, kvalita provedení povrchové úpravy (krupičkování barvy, přechody barevných ploch a rovnost namalovaných pruhů, apod.), správné umístění a provedení veškerého označení (obtisků). <i>Za nedostatky se body strhávají.</i></p>	10 - 0 bodů
5.	<p><u>REALISTIČNOST VZHLEDU A PATINA</u> Hodnotí se celkový dojem, logická správnost (vezená výstroj musí být nějak upevněna atd.), znázornění opotřebení a narušení povrchu provozem, vlivy počasí, znázornění plastičnosti, zvýraznění paneláže apod. <i>Body se přidělují s přihlédnutím ke kvalitě a množství.</i></p>	0 - 8 bodů
	CELKEM	50 bodů

Tato bodovací pravidla pro hodnocení modelů byla projednána KSPIM a schválena na jednání Předsednictva KSPIM SMČR v dubnu 2019, čímž se stala platnými.